

BaseStack CS2 1v1 Cup - Regulamin

1. Informacje ogólne

- Organizatorem turnieju jest BaseStack.
- Data turnieju: 1 sierpnia.
- Rejestracja uczestników rozpoczyna się o godzinie 11:00.
- Start turnieju: godzina 12:00.
- Maksymalna liczba uczestników: 64.
- Wpisowe: 10 PLN (online) lub 20 PLN (na miejscu).
- Nagrody ufundowane są przez BaseStack oraz Preyon.

2. Format turnieju

- Do 32 uczestników (włącznie): Double Elimination.
- Od 33 uczestników: Single Elimination.
- Wszystkie mecze rozgrywane są w formacie BO1.
- Wielki finał rozgrywany jest w formacie BO3.
- Mecze rozgrywane są w formacie MR8 (pierwszy do 9 wygranych rund).

3. Mapa turniejowa

- Mapa: aim_redline_fps
- Workshop: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3710410548>

4. Ustawienia gry

- Na wszystkich stanowiskach obowiązują jednakowe ustawienia: rozdzielczość 16:9, jednakowe ustawienia graficzne oraz jednakowy viewmodel.
- Zawodnik może zmienić wyłącznie sensitivity oraz crosshair.
- Pozostałe ustawienia pozostają bez zmian.

5. Sprzęt

- Wszystkie mecze rozgrywane są na sprzęcie zapewnionym przez BaseStack.
- Dopuszczalne jest korzystanie z własnej myszki, pod warunkiem że nie wymaga ona instalacji dodatkowych sterowników ani oprogramowania.
- Korzystanie z własnej klawiatury, słuchawek oraz pozostałych urządzeń peryferyjnych nie jest dozwolone.

6. Przebieg turnieju

- Zawodnik zobowiązany jest do stawienia się przy stanowisku niezwłocznie po wywołaniu przez organizatora.
- Niestawienie się w wyznaczonym czasie może skutkować przyznaniem walkowera.
- Mecze rozgrywane są na dwóch komputerach ustawionych naprzeciwko siebie.

7. Zasady zachowania

- Od wszystkich uczestników oczekuje się zachowania kultury osobistej oraz szacunku wobec innych zawodników, organizatorów i widzów.
- Zabronione jest obrażanie innych uczestników, prowokowanie konfliktów, używanie wulgarnego lub obraźliwego języka oraz wszelkie zachowania zakłócające przebieg turnieju.
- Organizator ma prawo udzielić upomnienia lub zdyskwalifikować uczestnika z turnieju w przypadku rażącego naruszenia zasad, niesportowego zachowania lub celowego utrudniania przebiegu wydarzenia.
- Decyzja organizatora w sprawie dyskwalifikacji jest ostateczna.

8. Postanowienia końcowe

- Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w harmonogramie lub regulaminie, jeżeli będzie to konieczne do sprawnego przeprowadzenia turnieju.
- Decyzje organizatora są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
- Zgłoszenie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.